

- **Altersgruppe**
 - ☐ U14 (01.01.2010 und jünger)

- **Termin**
 - ☐ 18. und 19. Mai 2024 (Pfingstwochenende)

- **Modus**
 - ☐ 16 Teilnehmer
 - ☐ Vorrunde mit 4 Gruppen á 4 Teams
 - ☐ Zwischenrunde mit 4 Gruppen á 4 Teams (auf Basis Platzierungen Vorrunde)
 - ☐ Finalspiele

- **Ankunft**
 - ☐ Ankunft aller Teams spätestens Samstag 09:00 Uhr

- **Spielregeln und Details**
 - ☐ Offizielle FIFA Regeln
 - ☐ Schiedsrichter plus 2 Assistenten
 - ☐ Ballgröße 5
 - ☐ 2 Rasenplätze
 - ☐ Beginn Samstag 10:00 Uhr – Sonntag 08:30 Uhr
 - ☐ Spielzeit 2 x 12 Minuten
 - ☐ Finale und kleines Finale Spielzeit 2 x 15 Minuten
 - ☐ Seitenwechsel zur Halbzeit erfolgt unverzüglich
 - ☐ Shakehands der beiden Teams vor dem Spiel

- **Siegerehrung**
 - ☐ Sonntag ca. 17:00 Uhr Siegerehrung am Spielfeld – Teilnahme aller Teams!

- **Verpflegung**
 - ☐ Vitales Mittagessen für alle Spieler und Betreuer
 - ☐ Wasser & Obst in Kabine für Mannschaft wird vom Veranstalter zur Verfügung gestellt

- **Dressen**
 - ☐ Mannschaft wird gebeten 2 verschiedenfarbige Garnituren mitzubringen

- **Spielerpässe**
 - ☐ Spielerpässe sind mitzubringen
 - ☐ Kontrolle der Spielerpässe spätestens Samstag 09:30 Uhr

➤ **Mannschaftspräsentation**

- ☐ Sonntag vor den Halbfinalspielen Präsentation der Teams mit Hymnen am Spielfeld

➤ **Turnier-Bankett**

- ☐ Samstagabend ca. 19:30 Uhr offizielles Bankett im Vereinshaus am Sportplatz
- ☐ → Anwesenheit von 1-2 Vertreter je Verein

➤ **Mannschaftsbetreuer**

- ☐ Jede Mannschaft erhält bei Ankunft einen Mannschaftsbetreuer vor Ort. Dieser Betreuer steht während des gesamten Turniers für Fragen und Anregungen bereit.

Wir freuen uns auf zwei Tage internationalen Nachwuchsfußball auf der Sportanlage des FC Leonhofen. Wir wünschen allen Teilnehmern viel Erfolg

UNSER WEIT ÜBER DIE GRENZEN HINAUS BEKANNTES JUGENDTURNIER
STEHT FÜR EINE PROFESSIONELLE ORGANISATION, EINEN
REIBUNGSLOSEN ABLAUF, INFRASTRUKTUR AUF HÖCHSTEM NIVEAU unter
der Besonderheit EINER FREUNDSCHAFTLICH-/FAMILIÄREN ATMOSPHÄRE IM
HERZEN ÖSTERREICHS.